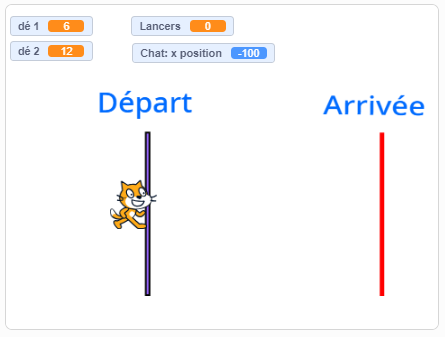
Jeu de probabilité

Programme de codage par blocs

**Fiche 2a**

Clique sur le lien pour accéder à Scratch : Jeu de dés – Doubles :

<https://scratch.mit.edu/projects/903178454/>



Le  lance le jeu et la barre d’espacement lance les dés.

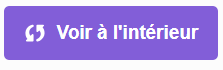
Joue jusqu’à ce que tu gagnes. Joue à nouveau.  
Compare tes résultats à ceux des autres élèves de la classe   
lorsqu’ils lancent des cubes numérotés.

Jeu de probabilité (suite)

Programme de codage par blocs

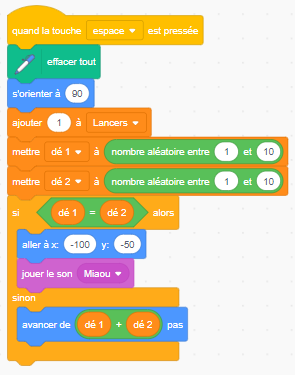
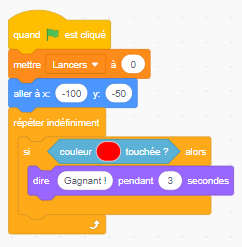
**Fiche 2b**

**Examine le code**

● Clique « Voir à l’intérieur ». Regarde le code. 

Selon toi, que signifient les différents blocs ?

Quel est leur rapport avec l’expérience de probabilité ?



Jeu de probabilité (suite)

Programme de codage par blocs

**Fiche 2c**

● Relie les blocs à ce qui s’est passé pendant l’expérience.

Par exemple,   


Chat est tourné vers la droite (de la ligne de départ à la ligne d’arrivée).   
 Chat commence à (–100, 50).

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | fait revenir Chat à la ligne de départ si les dés correspondent. | | |
| Si les dés ne correspondent pas,  les nombres lancés sont additionnés.  Ensuite, Chat fait le nombre de pas correspondant. | | |
|  | | | note le résultat obtenu chaque fois que les dés sont lancés, et des nombres entre 1 et 10 sont choisis au hasard. | |
|  | | Chat est déclaré vainqueur  lorsqu’il touche la ligne d’arrivée rouge. | | | |

**Note :**   
Chat commence à –100 et finit à 150. En pensant à la distance de part et d’autre de 0, 100 pixels + 150 pixels = 250 pixels.