

Fiche 1a

## L'achat de jeux vidéo

En 14 semaines, Zac a gagné 504 \$ pour acheter des jeux vidéo pour un hôpital pour enfants. Chaque jeu coûte 64 \$.

Complète le tableau pour montrer combien de jeux Zac peut acheter.

Nombre de jeux achetés	Montant total dépensé (\$)	Argent restant (\$)

Écris une règle de la régularité et une expression algébrique pour l'argent total dépensé.

S'agit-il d'une régularité croissante ou décroissante ?

Nom \_\_\_\_\_ Date \_\_\_\_\_

Fiche 1b

## L'achat de jeux vidéo (suite)

Écris une règle de la régularité et une expression algébrique pour l'argent restant.

S'agit-il d'une régularité croissante ou décroissante ?

Combien de jeux vidéo Zac peut-il acheter ?  
Lui restera-t-il de l'argent ? Explique.