**Fiche 1a**

 L’achat de jeux vidéo

En 14 semaines, Zac a gagné 504 $ pour acheter des jeux vidéo pour un hôpital pour enfants. Chaque jeu coûte 64 $.

Complète le tableau pour montrer combien de jeux Zac peut acheter.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre de jeux achetés** | **Montant total dépensé ($)** | **Argent restant ($)** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Écris une règle de la régularité et une expression algébrique pour
l’argent total dépensé.

S’agit-il d’une régularité croissante ou décroissante ?

**Fiche 1b**

 L’achat de jeux vidéo (suite)

Écris une règle de la régularité et une expression algébrique pour
l’argent restant.

S’agit-il d’une régularité croissante ou décroissante ?

Combien de jeux vidéo Zac peut-il acheter ?

Lui restera-t-il de l’argent ? Explique.