

Corrélation entre le programme d'études du Nunavut et Mathologie, 6^e année (Le nombre)

Résultats d'apprentissage	6° année, Mathologie.ca	La progression des apprentissages en mathématiques, 4° à 6° années, Pearson Canada
Résultat d'apprentissage général Développer le sens du nombre		
Résultats d'apprentissage spécifiques 1. Démontrer une compréhension de la valeur de position pour les nombres : • supérieurs à un million; • inférieurs à un millième.	Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position 1 : Représenter des nombres plus grands (jusqu'à 1 000 000 et au-delà) 2 : Représenter des nombres de différentes façons 5 : Approfondissement : Les liens entre les nombres et la valeur de position Le nombre, unité 3 : Les fractions, les nombres décimaux, les pourcentages et les nombres entiers 15 : Représenter des nombres décimaux 16 : Comparer et ordonner des nombres décimaux 21 : Approfondissement : Les fractions, les nombres décimaux, les pourcentages et les nombres entiers	Idée principale : L'ensemble des nombres réels est infini. Approfondir la compréhension des nombres entiers à l'ensemble des nombres réels - Approfondir sa compréhension des nombres entiers jusqu'à 1 000 000. - Élargir sa compréhension des nombres décimaux aux millièmes. Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Comparer et ordonner des quantités (multitude ou magnitude) - Comparer, ordonner et situer des nombres entiers en se basant sur la compréhension de la valeur de position et les écrire à l'aide des symboles <, =, >. - Comparer, ordonner et situer des nombres décimaux en se servant de sa compréhension de la valeur de position. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Composer et décomposer des nombres entiers en les divisant de manière standard et non standard (p. ex., 1 000 correspond à 10 centaines ou 100 dizaines). - Composer et décomposer des nombres décimaux en les divisant de manière standard et non standard (p. ex., 1,6 correspond à 16 dixièmes ou 0,16 dizaine). Idée principale : Les quantités et les nombres peuvent être regroupés ou divisés en unités de taille égale.
		Regrouper des quantités en unités de base 10



		- Écrire et lire des nombres entiers sous plusieurs formes (p. ex., 1 358; mille-troiscent-cinquante-huit; 1 000 + 300 + 50 + 8). - Comprendre que la valeur d'un chiffre est dix fois plus que la valeur de ce même chiffre lorsqu'il est une position à droite. - Comprendre que la valeur d'un chiffre est une dixième de la valeur de ce même chiffre lorsqu'il est une position à gauche. - Écrire et lire des nombres décimaux sous plusieurs formes (p. ex., en chiffres, en utilisant les noms des nombres, en forme développée).
2. Résoudre des problèmes comportant	Le nombre, unité 2 : L'aisance	Idée principale : Les opérations
des nombres naturels (nombres entiers	avec les nombres entiers	impliquant des quantités et des
positifs) et des nombres décimaux.	6 : Résoudre des problèmes	nombres nous permettent de
	avec des nombres entiers	déterminer combien il y a d'éléments.
	7 : Estimer la vraisemblance	Développer la signification conceptuelle
	des solutions	des opérations
	9 : Des stratégies de calcul	- Prolonger les modèles de calcul des
	mental	nombres entiers à de plus grands
	12 : Approfondissement :	nombres.
	L'aisance avec les nombres entiers	- Démontrer une compréhension des opérations avec des nombres décimaux à
	entiers	l'aide de la modélisation et de stratégies
	Le nombre, unité 4 : Les	flexibles.
	opérations avec des fractions,	Développer une aisance avec les
	des nombres décimaux et des	opérations
	pourcentages	- Résoudre des calculs de nombres
	22 : Multiplier des nombres	entiers en utilisant des stratégies
	22 . Waitiplier des Hombres	
	décimaux par des nombres à	efficaces (p. ex., faire un calcul mental,
	décimaux par des nombres à un chiffre	efficaces (p. ex., faire un calcul mental, utiliser des algorithmes, calculer le coût
	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due,
	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un
	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat).
	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de
	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des
	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de
	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions,	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des
	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des
3. Démontrer une compréhension des	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions,	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des
3. Démontrer une compréhension des concepts de facteur et de multiple en :	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces.
<u>-</u>	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat) Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces. Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres
concepts de facteur et de multiple en :	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position 3 : Identifier les facteurs et les	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces. Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences
 concepts de facteur et de multiple en : déterminant des multiples et des facteurs de nombres inférieurs à 100; 	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position 3 : Identifier les facteurs et les multiples	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces. Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Décomposer des nombres en facteurs
 concepts de facteur et de multiple en : déterminant des multiples et des facteurs de nombres inférieurs à 100; identifiant des nombres premiers 	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position 3 : Identifier les facteurs et les multiples 4 : Identifier des	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces. Idée principale: Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Décomposer des nombres en facteurs premiers.
 concepts de facteur et de multiple en : déterminant des multiples et des facteurs de nombres inférieurs à 100; identifiant des nombres premiers et des nombres composés; 	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position 3 : Identifier les facteurs et les multiples 4 : Identifier des nombres premiers et	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces. Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Décomposer des nombres en facteurs premiers. Idée principale : Les opérations impliquant
 concepts de facteur et de multiple en : déterminant des multiples et des facteurs de nombres inférieurs à 100; identifiant des nombres premiers et des nombres composés; résolvant des problèmes, tout en 	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position 3 : Identifier les facteurs et les multiples 4 : Identifier des nombres premiers et composés	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces. Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Décomposer des nombres en facteurs premiers. Idée principale : Les opérations impliquant des quantités et des nombres nous
 concepts de facteur et de multiple en : déterminant des multiples et des facteurs de nombres inférieurs à 100; identifiant des nombres premiers et des nombres composés; résolvant des problèmes, tout en utilisant des multiples et des 	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position 3 : Identifier les facteurs et les multiples 4 : Identifier des nombres premiers et composés 5 : Approfondissement : Les	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces. Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Décomposer des nombres en facteurs premiers. Idée principale : Les opérations impliquant des quantités et des nombres nous permettent de déterminer combien il y a
 concepts de facteur et de multiple en : déterminant des multiples et des facteurs de nombres inférieurs à 100; identifiant des nombres premiers et des nombres composés; résolvant des problèmes, tout en 	décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 26: Additionner et soustraire des nombres décimaux 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages Le nombre, unité 1 : Les liens entre les nombres et la valeur de position 3 : Identifier les facteurs et les multiples 4 : Identifier des nombres premiers et composés	utiliser des algorithmes, calculer le coût d'une transaction et la monnaie due, économiser de l'argent pour effectuer un achat). - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces. Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Décomposer des nombres en facteurs premiers. Idée principale : Les opérations impliquant des quantités et des nombres nous



		Étudier les nombres et leurs propriétés arithmétiques - Déterminer si un nombre est un multiple de n'importe quel nombre à un chiffre. - Examiner et classifier des nombres entiers en fonction de leurs propriétés (p. ex., pair/impair; premier; composé; divisible par 2, 5, 10). - Déterminer des multiples et des facteurs de nombres en utilisant des stratégies flexibles. - Distinguer et étudier les propriétés des nombres premiers et composés (p. ex., la décomposition en facteurs premiers). Développer une aisance avec les opérations - Se rappeler aisément les faits de multiplication et de division jusqu'à 100.
4. Établir un lien entre des fractions impropres et des nombres fractionnaires, ainsi qu'entre des nombres fractionnaires et des fractions impropres.	Le nombre, unité 3 : Les fractions, les nombres décimaux, les pourcentages et les nombres entiers 13 : Représenter des fractions 14 : Comparer et ordonner des fractions 21 : Approfondissement : Les fractions, les nombres décimaux, les pourcentages et les nombres entiers	Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Comparer et ordonner des quantités (multitude ou magnitude) - Comparer, ordonner et situer des fractions en utilisant des stratégies flexibles (p. ex., comparer des modèles; créer des dénominateurs ou numérateurs communs). Estimer des quantités et des nombres - Estimer la taille et la magnitude des fractions en les comparant à des repères. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Modéliser des formes équivalentes de fractions impropres et de nombres fractionnaires à l'aide de stratégies.
5. Démontrer une compréhension du rapport, de façon concrète, imagée et symbolique.	Le nombre, unité 2 : L'aisance avec les nombres entiers 11 : Explorer des rapports 12 : Approfondissement : L'aisance avec les nombres entiers	Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Utiliser des rapports, des taux, des proportions et des pourcentages crée une relation entre des quantités - Comprendre le concept des rapports comme étant une relation entre deux quantités (p. ex., 3 victoires pour 2 défaites).
6. Démontrer une compréhension du pourcentage (se limitant aux nombres naturels/nombres entiers positifs), de façon concrète, imagée et symbolique.	Le nombre, unité 3 : Les fractions, les nombres décimaux, les pourcentages et les nombres entiers 18 : Décrire les relations entre des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages	Idée principale : Les nombres sont reliés de plusieurs façons. Composer et décomposer des nombres pour étudier les équivalences - Modéliser et expliquer les relations entre les fractions, les nombres décimaux et les pourcentages.



7. Démontrer une compréhension du nombre entier, de façon concrète, imagée et symbolique. 8. Démontrer une compréhension de la	21 : Approfondissement : Les fractions, les nombres décimaux, les pourcentages et les nombres entiers Le nombre, unité 3 : Les fractions, les nombres décimaux, les pourcentages et les nombres entiers 19 : Représenter des nombres entiers 20 : Comparer et ordonner des nombres entiers 21 : Approfondissement : Les fractions, les nombres décimaux, les pourcentages et les nombres entiers	- Convertir aisément une représentation en une autre. Idée principale : L'ensemble des nombres réels est infini. Approfondir la compréhension des nombres entiers à l'ensemble des nombres réels - Élargir sa compréhension des nombres entiers aux nombres négatifs.
multiplication et de la division de nombres décimaux (où le multiplicateur est un nombre naturel/nombre entier positif) à un chiffre et le diviseur est un nombre naturel strictement positif/nombre entier strictement positif à un chiffre).	opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages 22 : Multiplier des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 24 : Diviser des nombres décimaux par des nombres à un chiffre 30 : Approfondissement : Les opérations avec des fractions, des nombres décimaux et des pourcentages	impliquant des quantités et des nombres nous permettent de déterminer combien il y a d'éléments. Développer la signification conceptuelle des opérations - Démontrer une compréhension des opérations avec des nombres décimaux à l'aide de la modélisation et de stratégies flexibles. Développer une aisance avec les opérations - Résoudre des problèmes de calcul de nombres décimaux en utilisant des stratégies efficaces.
9. Expliquer et appliquer la priorité des opérations, les exposants non compris, avec et sans l'aide de la technologie (se limitant à l'ensemble des nombres naturels/nombres entiers positifs).	Le nombre, unité 2 : L'aisance avec les nombres entiers 8 : L'ordre des opérations 12 : Approfondissement : L'aisance avec les nombres entiers	Idée principale : Les opérations impliquant des quantités et des nombres nous permettent de déterminer combien il y a d'éléments. Étudier les nombres et leurs propriétés arithmétiques - Appliquer l'ordre (ou la priorité) des opérations aux nombres entiers et expliquer ce qui se produit lorsque l'ordre n'est pas respecté.





Corrélation entre le programme d'études du Nunavut et Mathologie, 6^e année (Les régularités et les relations : Les régularités)

Résultats d'apprentissage	6 ^e année, Mathologie.ca	La progression des apprentissages en mathématiques, 4 ^e à 6 ^e années,
		Pearson Canada
Résultat d'apprentissage général		
Décrire le monde et résoudre des problème		
Résultats d'apprentissage spécifiques	La modélisation et l'algèbre,	Idée principale : On peut décrire des
1. Représenter et décrire des régularités	unité 1 : La modélisation	régularités de façon mathématique.
et des relations à l'aide de graphiques et	1 : Examiner les régularités et	Représenter des régularités, des
de tableaux.	les relations dans des	relations et des fonctions
	tableaux et des diagrammes	- Représenter une suite de nombres ou
	2 : Résoudre des problèmes	de formes à l'aide d'un tableau de
	4 : Approfondissement : La	valeurs en appariant la valeur du terme
	modélisation	à un numéro de terme (rang).
		- Représenter un contexte ou problème
		mathématique à l'aide d'expressions ou
		d'équations en utilisant des variables
		pour représenter les inconnues.
		Généraliser et analyser des régularités, des relations et des fonctions
		- Expliquer la règle pour des suites
		numériques, y compris le point de
		départ et le changement (p. ex., pour :
		16, 22, 28, 34 Commence à 16 et
		ajoute 6 chaque fois).
		- Décrire des suites de nombres et de
		formes en utilisant des mots et des
		nombres.
		- Prédire la valeur d'un terme donné
		dans une suite de nombres ou de formes
		à l'aide de règles de régularité.
		- Décrire la relation entre deux suites
		numériques (p. ex., en 4 pas, elle
		parcourt 3 mètres).
2. Démontrer une compréhension des	La modélisation et l'algèbre,	Idée principale : On peut décrire des
relations qui existent dans des tables de	unité 1 : La modélisation	régularités de façon mathématique.
valeurs pour résoudre des problèmes.	1 : Examiner les régularités et	Représenter des régularités, des
	les relations dans des	relations et des fonctions
	tableaux et des diagrammes	- Représenter une suite de nombres ou
	2 : Résoudre des problèmes	de formes à l'aide d'un tableau de
	4 : Approfondissement : La	valeurs en appariant la valeur du terme
	modélisation	à un numéro de terme (rang).
		- Représenter un contexte ou problème
		mathématique à l'aide d'expressions ou



d'équations en utilisant des variables
pour représenter les inconnues.
Généraliser et analyser des régularités,
des relations et des fonctions
- Expliquer la règle pour des suites
numériques, y compris le point de
départ et le changement (p. ex., pour :
16, 22, 28, 34 Commence à 16 et
ajoute 6 chaque fois).
- Décrire des suites de nombres et de
formes en utilisant des mots et des
nombres.
- Prédire la valeur d'un terme donné
dans une suite de nombres ou de formes
à l'aide de règles de régularité.
- Décrire la relation entre deux suites
numériques (p. ex., en 4 pas, elle
parcourt 3 mètres).





Corrélation entre le programme d'études du Nunavut et Mathologie, 6^e année (Les régularités et les relations : Les variables et les équations)

Résultat d'apprentissage général Représenter des expressions algébriques de plusieurs façons Résultats d'apprentissage spécifiques 3. Représenter des généralisations provenant de relations numériques à l'aide d'équations ayant des lettres pour variables. La modélisation et l'algèbre, unité 2 : Les variables et les équations 7 : Représenter des généralisations dans des régularités 10 : Approfondissement : Les variables et les équations La mesure, unité 1A : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité 1 : Déterminer le périmètre des polygones 2 : Déterminer l'aire des rectangles en mathématiques, 4° à 6° années, Pearson Canada Idée principale : On peut représenter les régularités et les relations à l'aide de symboles, d'équations et d'expressions. Utiliser des variables, des expressions algébriques et des équations pour représenter des relations mathématiques - Comprendre qu'une quantité inconnue (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., 13 — = 8; 4n = 12) Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations (p. ex., savoir que les équations 4 + = 7, 4 + x = 7 et 4 + y = 7 représentent toutes la même équation, dans laquelle ¬, x et y représentent la même valeur) Interpréter et écrire des expressions algébriques (p. ex., 2n signifie deux fois
Résultats d'apprentissage spécifiques 3. Représenter des généralisations provenant de relations numériques à l'aide d'équations ayant des lettres pour variables. La modélisation et l'algèbre, unité 2 : Les variables et les équations 7 : Représenter des généralisations dans des régularités 10 : Approfondissement : Les variables et les équations La mesure, unité 1A : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité 1 : Déterminer le périmètre des polygones 2 : Déterminer l'aire des rectangles La modélisation et l'algèbre, unité 2 : Les variables et les régularités et les relations à l'aide de symboles, d'équations et d'expressions. Utiliser des variables, des expressions algébriques et des équations pour représenter des regularités et les relations à l'aide de symboles, d'équations et d'expressions. Utiliser des variables, des expressions algébriques et des équations pour représenter des repair un symbole ou une lettre (p. ex., 13 – = 8; 4n = 12). - Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations (p. ex., savoir que les équations (p. ex., savoir que les équations, dans laquelle , x et y représentent la même valeur). - Interpréter et écrire des expressions
Résultats d'apprentissage spécifiques 3. Représenter des généralisations provenant de relations numériques à l'aide d'équations ayant des lettres pour variables. 1. Représenter des généralisations provenant de relations numériques à l'aide d'équations ayant des lettres pour variables. 1. Représenter des généralisations dans des régularités 1. Approfondissement : Les variables et les équations pour représenter des relations mathématiques 1. Comprendre qu'une quantité inconnue (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., 13 − □ = 8; 4n = 12). 1. Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations (p. ex., savoir que les équations 4 + □ = 7, 4 + x = 7 et 4 + y = 7 représentent toutes la même équation, dans laquelle □, x et y représentent la même valeur). 1. Interpréter et écrire des expressions
3. Représenter des généralisations provenant de relations numériques à l'aide d'équations ayant des lettres pour variables. 7 : Représenter des généralisations dans des régularités 10 : Approfondissement : Les variables et les équations 10 : Approfondissement : Les variables et les équations 11 : Approfondissement : Les variables et les équations 12 : Approfondissement : Les variables et les équations 13 : Représenter des généralisations dans des régularités 15 : Approfondissement : Les variables et les équations pour représenter des relations mathématiques 15 : Approfondissement : Les variables et les relations à l'aide de symboles, d'équations et d'expressions. 16 : Approfondissement : Les variables et les relations à l'aide de symboles, d'équations et d'expressions. 17 : Représenter des généralisations dans des regularités et les relations à l'aide de symboles, d'équations et d'expressions. 18 : Approfondissement : Les variables, des expressions algébriques et des équations pour représenter des représenter des relations et d'expressions. 18 : Approfondissement : Les variables, des expressions algébriques et des équations pour représenter des relations mathématiques 19 : Comprendre qu'une quantité inconnue (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., savier que les équations (p. ex., savoir que les équations 4 + □ = 7, 4 + x = 7 et 4 + y = 7 représentent toutes la même équation, dans laquelle □, x et y représentent la même valeur). 19 : La mesure, unité 1A : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité 10 : Déterminer le périmètre des polygones 21 : Déterminer l'aire des rectangles
l'aide d'équations ayant des lettres pour variables.7 : Représenter des généralisations dans des régularitésUtiliser des variables, des expressions algébriques et des équations pour représenter des relations mathématiques10 : Approfondissement : Les variables et les équations- Comprendre qu'une quantité inconnue (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex.,La mesure, unité 1A : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité1 : Déterminer le périmètre des polygones- Utiliser des variables, des expressions algébriques et des équations mathématiques- Comprendre qu'une quantité inconnue (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex.,13 - □ = 8; 4n = 12) Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations 4 + □ = 7, 4 + x = 7 et 4 + y = 7 représentent toutes la même équation, dans laquelle □, x et y représentent la même valeur) Interpréter et écrire des expressions
variables. généralisations dans des régularités 10 : Approfondissement : Les variables et les équations 10 : Approfondissement : Les variables et les équations (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., $13 - \square = 8$; $4n = 12$). Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations (p. ex., savoir que les équations $4 + \square = 7$, $4 + 2$; Déterminer l'aire des rectangles $4 + 2 = 7$; $4 + 2 = 7$; $4 + 4 = 7$; $4 $
- Comprendre qu'une quantité inconnue (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., La mesure, unité 1A : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité 1 : Déterminer le périmètre des polygones 2 : Déterminer l'aire des rectangles - Comprendre qu'une quantité inconnue (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., 13 - □ = 8; 4n = 12). - Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations (p. ex., savoir que les équations 4 + □ = 7, 4 + x = 7 et 4 + y = 7 représentent toutes la même équation, dans laquelle □, x et y représentent la même valeur). - Interpréter et écrire des expressions
variables et les équations (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., La mesure, unité 1A : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité 1 : Déterminer le inconnues dans des équations (p. ex., périmètre des polygones 2 : Déterminer l'aire des rectangles (cà-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., 13 - \square = 8; $4n$ = 12). - Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations (p. ex., savoir que les équations $4 + \square = 7$, $4 + x = 7$ et $4 + y = 7$ représentent toutes la même équation, dans laquelle \square , x et y représentent la même valeur). - Interpréter et écrire des expressions
par un symbole ou une lettre (p. ex., $13 - \square = 8$; $4n = 12$). Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations (p. ex., savoir que les équations $4 + \square = 7$, $4 + 2$: Déterminer l'aire des rectangles $x = 7$ et $x = 7$ représentent toutes la même équation, dans laquelle \square , $x = x$ et $x = x$ représentent la même valeur). Interpréter et écrire des expressions
La mesure, unité 1A : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité $1: D$ éterminer le périmètre des polygones $2: D$ éterminer l'aire des rectangles $1: D$ éterminer l'aire des $1: D$ éterminer l'aire des rectangles rectangles $1: D$ éterminer l'aire des rectangles rectangles rectangles $1: D$ éterminer l'aire des rectangles rectang
périmètre, l'aire, le volume et la capacité $1: D$ éterminer le périmètre des polygones $2: D$ éterminer l'aire des rectangles $2: D$ éterminer l'aire des $2: D$ éterminer l'aire des rectangles rectangles $2: D$ éterminer l'aire des rectangles recta
la capacitédes lettres pour représenter des quantités1 : Déterminer leinconnues dans des équations (p. ex.,périmètre des polygonessavoir que les équations $4 + \Box = 7, 4 +$ 2 : Déterminer l'aire des $x = 7$ et $4 + y = 7$ représentent toutes larectanglesmême équation, dans laquelle \Box , x et y représentent la même valeur) Interpréter et écrire des expressions
1 : Déterminer le périmètre des polygones savoir que les équations $4 + \square = 7, 4 + 2$: Déterminer l'aire des rectangles même équation, dans laquelle \square , x et y représentent la même valeur) Interpréter et écrire des expressions
périmètre des polygones savoir que les équations $4 + \Box = 7$, $4 + \cdots$ 2 : Déterminer l'aire des rectangles savoir que les équations $4 + \Box = 7$, $4 + \cdots$ $x = 7$ et $4 + y = 7$ représentent toutes la même équation, dans laquelle \Box , x et y représentent la même valeur) Interpréter et écrire des expressions
2 : Déterminer l'aire des $x = 7$ et $4 + y = 7$ représentent toutes la même équation, dans laquelle \square , x et y représentent la même valeur). - Interpréter et écrire des expressions
rectangles même équation, dans laquelle □, x et y représentent la même valeur) Interpréter et écrire des expressions
représentent la même valeur) Interpréter et écrire des expressions
- Interpréter et écrire des expressions
Lalabriques (n. ev. 7) n signific doubtois.
un nombre; soustraire un nombre de 7
peut s'écrire $7 - n$).
- Comprendre qu'une variable est une
quantité qui peut varier (p. ex., dans 5s,
s peut avoir n'importe quelle valeur).
4. Exprimer un problème donné comme La modélisation et l'algèbre, une équation dans laquelle une lettre unité 2 : Les variables et les régularités et les relations à l'aide de
' '
est utilisée pour représenter une quantité inconnue. équations pour représenter des symboles, d'équations et d'expressions. Comprendre l'égalité et l'inégalité, et
généralisations dans des développer les propriétés généralisées
régularités des nombres et des opérations
8 : Écrire et résoudre des - Exprimer un problème mathématique
équations à une étape comme étant une équation
10 : Approfondissement : Les en utilisant un symbole ou une lettre
variables et les équations pour représenter un nombre inconnu
(p. ex., Sena avait quelques jetons et en
a utilisé quatre. Il lui en reste sept : □ – 4
= 7).
- Déterminer un nombre inconnu dans
des équations simples à une étape en



utilisant différentes stratégies (p. ex., n \times 3 = 12; 13 – \square = 8). - Utiliser des propriétés arithmétiques pour étudier et transformer des additions et des multiplications à une étape (p. ex., les équations 5 + 4 = 9 et 5 + a = 9 ont la même structure et peuvent être réorganisées de la même façon pour maintenir l'égalité : 4 + 5 = 9 et a + 5 = 9). - Utiliser des propriétés arithmétiques pour étudier et transformer des soustractions et des divisions à une étape (p. ex., les équations 12 - 5 = 7 et 12 - b = 7 ont la même structure et peuvent être réorganisées de la même façon pour maintenir l'égalité : 12-7=5et 12 - 7 = b). Utiliser des variables, des expressions algébriques et des équations pour représenter des relations mathématiques - Comprendre qu'une quantité inconnue (c.-à-d., une variable) peut être représentée par un symbole ou une lettre (p. ex., 13 - \Box = 8; 4*n* = 12). - Utiliser avec aisance des symboles et des lettres pour représenter des quantités inconnues dans des équations (p. ex., savoir que les équations $4 + \square = 7, 4 +$ x = 7 et 4 + y = 7 représentent toutes la même équation, dans laquelle □, x et y représentent la même valeur). - Interpréter et écrire des expressions algébriques (p. ex., 2n signifie deux fois un nombre; soustraire un nombre de 7 peut s'écrire 7 - n). - Comprendre qu'une variable est une quantité qui peut varier (p. ex., dans 5s, s peut avoir n'importe quelle valeur). 5. Démontrer et expliquer la signification La modélisation et l'algèbre, Idée principale : On peut représenter les de maintien de l'égalité, de façon unité 2 : Les variables et les régularités et les relations à l'aide de concrète et imagée. équations symboles, d'équations et d'expressions. 6 : Examiner l'égalité dans des Comprendre l'égalité et l'inégalité, et équations développer les propriétés généralisées 10: Approfondissement: Les des nombres et des opérations variables et les équations - Comprendre qu'un signe d'égalité entre deux expressions qui contiennent des variables indique que les expressions sont équivalentes (p. ex., 5n - 4 = 3n; 3r = 2 + s). - Étudier et modéliser la signification de maintenir l'égalité dans des équations qui contiennent une seule variable (p. ex., 3x = 12).





Corrélation entre le programme d'études du Nunavut et Mathologie, 6^e année (La forme et l'espace : La mesure)

Résultats d'apprentissage	6 ^e année, Mathologie.ca	La progression des apprentissages en mathématiques, 4 ^e à 6 ^e années,
		Pearson Canada
Résultat d'apprentissage général		
Résoudre des problèmes à l'aide de mesur	res directes et indirectes	
Résultats d'apprentissage spécifiques	La géométrie, unité 1A : Les	Idée principale : Plusieurs choses dans
1. Démontrer une compréhension des	figures à 2D et les angles	notre monde (p. ex., les objets, les
angles en :	1 : Classer et mesurer des	espaces, les événements) ont des
 identifiant des exemples 	angles	attributs qui peuvent être mesurés et
d'angles dans l'environnement;	2 : Mesurer et construire des	comparés. Comprendre les propriétés
 classifiant des angles selon leur 	angles	qui peuvent être mesurées, comparées
mesure;	6 : Approfondissement : Les	et ordonnées
 estimant la mesure de 	figures à 2D et les angles	- Comprendre qu'un angle est une
différents angles en utilisant		propriété qui peut être mesurée et
des angles de 45°, de 90° et de		•
180° comme angles de		
référence;		17
 déterminant la mesure des 		
angles en degrés;		I
 dessinant et en étiquetant des 		
angles lorsque leur mesure est		-
donnée.		=
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
		II
		_
		_
		_
		_
2 Démontror que la semme des en ele-	La géamétria curité 1A . Las	·
	_	·
• quaurnatere est egale a 300 .		-
		_
	inguites a 2D et les aligies	_
		des angles d'un triangle est de 180°).
différents angles en utilisant des angles de 45°, de 90° et de 180° comme angles de référence; déterminant la mesure des angles en degrés; dessinant et en étiquetant des angles lorsque leur mesure est	La géométrie, unité 1A : Les figures à 2D et les angles 3 : Classer des triangles 4 : Nommer et construire des triangles 6 : Approfondissement : Les figures à 2D et les angles	propriété qui peut être mesurée et comparée. - Comprendre que les angles sont additifs (p. ex., 90° peut être visualisé comme neuf secteurs de 10° chacun). Idée principale : Attribuer une unité à une propriété continue nous permet de prendre des mesures et faire des comparaisons. Choisir et utiliser des unités pour estimer, mesurer, représenter et comparer - Mesurer, représenter et estimer des angles à l'aide de degrés. Idée principale : On peut analyser les figures à 2D et les solides à 3D et les classifier de différentes façons selon leurs propriétés. Examiner les attributs et les propriétés géométriques des figures à 2D et des solides à 3D - Dessiner, comparer et classifier des angles (cà-d., droit, aigu, obtus, plat, rentrant). Idée principale : Attribuer une unité à une propriété continue nous permet de prendre des mesures et faire des comparaisons. Comprendre les relations entre les unités mesurées - Examiner les angles intérieurs de triangles et faire des généralisations quant à leur somme (cà-d., la somme



3. Développer et appliquer une formule pour déterminer :

- le périmètre de polygones;
- l'aire de rectangles;
- le volume de prismes droits à base rectangulaire.

La mesure, unité 1A : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité

- 1 : Déterminer le périmètre des polygones
- 2 : Déterminer l'aire des rectangles
- 4 : Déterminer le volume des prismes droits à base rectangulaire
- 6 : Approfondissement : Le périmètre, l'aire, le volume et la capacité

Idée principale: On peut représenter les régularités et les relations à l'aide de symboles, d'équations et d'expressions. Utiliser des variables, des expressions algébriques et des équations pour représenter des relations mathématiques

- Représenter des relations et des algorithmes généralisés à l'aide d'expressions et d'équations qui contiennent des variables (p. ex., P = 2L + 2I).

Idée principale : Attribuer une unité à une propriété continue nous permet de prendre des mesures et faire des comparaisons.

Choisir et utiliser des unités pour estimer, mesurer, représenter et comparer

- Mesurer, représenter et estimer le périmètre et l'aire de polygones réguliers et irréguliers.

Comprendre les relations entre les unités mesurées

- Développer des stratégies pour calculer l'aire et le périmètre des rectangles et faire des généralisations quant à leur emploi.
- Développer des stratégies et des formules pour calculer le volume de prismes droits à base rectangulaire et faire des généralisations quant à leur emploi.





Corrélation entre le programme d'études du Nunavut et Mathologie, 6^e année (La forme et l'espace : Les objets à trois dimensions et les figures à deux dimensions)

Résultats d'apprentissage	6º année, Mathologie.ca	La progression des apprentissages en mathématiques, 4 ^e à 6 ^e années, Pearson Canada
Résultat d'apprentissage général Décrire les propriétés d'objets à trois dime existent entre elles	ensions et de figures à deux dime	nsions, et analyser les relations qui
Résultats d'apprentissage spécifiques 4. Construire et comparer des triangles, y compris les triangles :	La géométrie, unité 1A : Les figures à 2D et les angles 3 : Classer des triangles 4 : Nommer et construire des triangles 6 : Approfondissement : Les figures à 2D et les angles	Idée principale : On peut analyser les figures à 2D et les solides à 3D et les classifier de différentes façons selon leurs propriétés. Examiner les attributs et les propriétés géométriques des figures à 2D et des solides à 3D - Trier, décrire, construire et classifier des polygones en fonction des propriétés relatives à leurs côtés (p. ex., parallèles, perpendiculaires, réguliers/irréguliers). - Trier, décrire et classifier les figures à 2D en fonction de leurs propriétés géométriques (p. ex., longueurs de côté, angles, diagonales). - Classifier les figures à 2D dans une hiérarchie basée sur leurs propriétés (p. ex., les rectangles sont un sousensemble des parallélogrammes).
5. Décrire et comparer les côtés et les angles de polygones réguliers et de polygones irréguliers.	La géométrie, unité 1A: Les figures à 2D et les angles 5: Examiner des polygones 6: Approfondissement: Les figures à 2D et les angles	Idée principale : On peut analyser les figures à 2D et les solides à 3D et les classifier de différentes façons selon leurs propriétés. Examiner les attributs et les propriétés géométriques des figures à 2D et des solides à 3D - Trier, décrire, construire et classifier des polygones en fonction des propriétés relatives à leurs côtés (p. ex., parallèles, perpendiculaires, réguliers/irréguliers). - Trier, décrire et classifier les figures à 2D en fonction de leurs propriétés géométriques (p. ex., longueurs de côté, angles, diagonales).





Corrélation entre le programme d'études du Nunavut et Mathologie, 6^e année (La forme et l'espace : Les transformations)

Résultats d'apprentissage	6 ^e année, Mathologie.ca	La progression des apprentissages en mathématiques, 4° à 6° années, Pearson Canada
Résultat d'apprentissage général Décrire et analyser les positions et les dép	lacements d'objets et de figures	
Résultats d'apprentissage spécifiques 6. Effectuer une combinaison de translations, de rotations et (ou) de réflexions d'une seule figure à deux dimensions, avec et sans l'aide de la technologie, en dessiner l'image obtenue et la décrire.	La géométrie, unité 2A : Les transformations 7 : Rotation de figures sur une grille 8 : Des transformations simples sur une grille 9 : Combiner des transformations sur une grille 12 : Approfondissement : Les transformations	Idée principale : On peut transformer les figures à 2D et les solides à 3D de plusieurs façons et analyser les changements. Étudier les figures à 2D et les solides à 3D en appliquant et en visualisant des transformations - Déterminer, décrire et effectuer des transformations simples (cà-d., translation, réflexion ou rotation) sur des figures à 2D. - Déterminer, décrire, appliquer et créer une combinaison de transformations successives sur des figures à 2D.
7. Effectuer une combinaison de transformations successives appliquées à des figures à deux dimensions pour créer un motif, puis identifier et décrire les transformations qui ont été effectuées.	La géométrie, unité 2A : Les transformations 9 : Combiner des transformations sur une grille 12 : Approfondissement : Les transformations	Idée principale : On peut transformer les figures à 2D et les solides à 3D de plusieurs façons et analyser les changements. Étudier les figures à 2D et les solides à 3D en appliquant et en visualisant des transformations - Déterminer, décrire et effectuer des transformations simples (cà-d., translation, réflexion ou rotation) sur des figures à 2D. - Déterminer, décrire, appliquer et créer une combinaison de transformations successives sur des figures à 2D.
8. Identifier et tracer des points dans le premier quadrant d'un plan cartésien dont les paires ordonnées sont composées de nombres naturels (nombres entiers positifs).	La géométrie, unité 2A : Les transformations 10 : Situer et lire des coordonnées 11 : Des transformations sur un plan cartésien 12 : Approfondissement : Les transformations	Idée principale : On peut situer des objets dans l'espace et les observer selon différentes perspectives. Situer et cartographier des objets dans l'espace - Approfondir sa compréhension du plan cartésien comme étant un système de coordonnées qui utilise des axes perpendiculaires Tracer et situer des points dans un plan cartésien, et relier l'emplacement aux deux axes (en se limitant au premier quadrant).



9. Effectuer et décrire une transformation d'une figure à deux dimensions dans le premier quadrant d'un plan cartésien (se limitant à des sommets dont les coordonnées sont des nombres naturels/nombres entiers positifs).	La géométrie, unité 2A : Les transformations 11 : Des transformations sur un plan cartésien 12 : Approfondissement : Les transformations	Idée principale: On peut situer des objets dans l'espace et les observer selon différentes perspectives. Situer et cartographier des objets dans l'espace - Tracer et situer des points dans un plan cartésien, et relier l'emplacement aux deux axes (en se limitant au premier quadrant). - Analyser et situer les sommets de figures à 2D dans un plan cartésien après leur transformation (en se limitant au premier quadrant).
---	--	--





Corrélation entre le programme d'études du Nunavut et Mathologie, 6^e année (La statistique et la probabilité : L'analyse de données)

Résultats d'apprentissage	6º année, Mathologie.ca	La progression des apprentissages en mathématiques, 4 ^e à 6 ^e années, Pearson Canada
Résultat d'apprentissage général		
Recueillir, présenter et analyser des donne		1
Résultats d'apprentissage spécifiques 1. Créer, étiqueter et interpréter des diagrammes à ligne brisée, pour en tirer des conclusions.	Le traitement des données, unité 1 : Le traitement des données 1 : Explorer des diagrammes linéaires 6 : Approfondissement : Le traitement des données	Idée principale : Formuler des questions, recueillir des données et regrouper ces données dans des représentations visuelles ou graphiques nous aide à comprendre, prédire et interpréter des situations incertaines, variables ou aléatoires. Recueillir des données et les organiser en catégories - Faire la distinction entre des données discrètes (p. ex., le nombre de votes) et des données continues (p. ex., la hauteur). Concevoir des représentations graphiques des données recueillies - Représenter des données graphiquement en utilisant la correspondance multivoque à l'aide d'échelles appropriées et de graduations appropriées des axes (p. ex., chaque symbole dans un diagramme à pictogrammes représente 10 personnes). - Choisir et justifier son choix de représentations visuelles appropriées pour afficher des données discrètes (p.ex.,
		diagramme à bandes) et continues (p. ex.,
		diagramme à ligne brisée).
 2. Choisir, justifier et utiliser des méthodes de collecte de données, y compris : des questionnaires; des expériences; la consultation de bases de données; la consultation de la presse électronique. 	Le traitement des données, unité 1 : Le traitement des données 3 : Collecter et organiser des données 6 : Approfondissement : Le traitement des données	Idée principale : Formuler des questions, recueillir des données et regrouper ces données dans des représentations visuelles ou graphiques nous aide à comprendre, prédire et interpréter des situations incertaines, variables ou aléatoires. Recueillir des données et les organiser en catégories - Concevoir des organisateurs pour faciliter la collecte de données (p. ex., créer un tableau de pointage ou un tracé



		linéaire dans une grille pour regrouper
		les données d'un sondage).
		- Choisir une méthode appropriée pour
		recueillir des données (p. ex., par
		expérience, observation, enquête) en
		fonction de la question posée, et justifier
		son choix.
3. Tracer des graphiques à partir de	Le traitement des données,	Idée principale : Formuler des questions,
données recueillies et les analyser pour	unité 1 : Le traitement des	recueillir des données et regrouper ces
résoudre des problèmes.	données	données dans des représentations
	3 : Collecter et organiser des	visuelles ou graphiques nous aide à
	données	comprendre, prédire et interpréter des
	4 : Interpréter des	situations incertaines, variables ou
	diagrammes pour résoudre	aléatoires.
	des problèmes	Concevoir des représentations
	6 : Approfondissement : Le	graphiques des données recueillies
	traitement des données	- Représenter des données
		graphiquement en utilisant la
		correspondance multivoque à l'aide
		d'échelles appropriées et de graduations
		appropriées des axes (p. ex., chaque
		symbole dans un diagramme à
		_ ·
		pictogrammes représente 10 personnes).
		- Choisir et justifier son choix de
		représentations visuelles appropriées
		pour afficher des données discrètes
		(p. ex., diagramme à bandes) et
		continues (p. ex., diagramme à ligne
		brisée).
		Lire et interpréter des représentations
		de données et analyser la variabilité
		- Lire et interpréter des représentations
		de données en faisant des
		correspondances multivoques.
		Tirer des conclusions en faisant des
		inférences et justifier ses décisions en
		fonction des données recueillies
		- Tirer des conclusions en fonction des
		données présentées.
		- Interpréter les résultats de données
		présentées graphiquement en se basant
		sur des sources primaires (p. ex., un
		sondage mené en classe) et secondaires
		(p. ex., un reportage d'actualité en ligne).
		(p. ex., un reportage d'actualité en ligne).





Corrélation entre le programme d'études du Nunavut et Mathologie, 6^e année (La statistique et la probabilité : La chance et l'incertitude)

Résultat d'apprentissage général Utiliser les probabilités, expérimentale ou théorique, pour représenter et résoudre des problèmes comportant des incertitudes Résultats d'apprentissage spécifiques 4. Démontrer une compréhension de la probabilité en : • identifiant tous les résultats possibles d'une expérience de probabilité; • faisant la distinction entre la probabilité expérimentale et la probabilité expérimentale et la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité, probable, probable, probable, probable,
Résultat d'apprentissage général Utiliser les probabilités, expérimentale ou théorique, pour représenter et résoudre des problèmes comportant des incertitudes Résultats d'apprentissage spécifiques 4. Démontrer une compréhension de la probabilité en : • identifiant tous les résultats possibles d'une expérience de probabilité; • faisant la distinction entre la probabilité théorique; • déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de profabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité;
Utiliser les probabilités, expérimentale ou théorique, pour représenter et résoudre des problèmes comportant des incertitudes Résultats d'apprentissage spécifiques 4. Démontrer une compréhension de la probabilité en : • identifiant tous les résultats possibles d'une expérience de probabilité; • faisant la distinction entre la probabilité théorique; • déterminant la probabilité théorique; • déterminant la probabilité; • determinant la probabilité;
Résultats d'apprentissage spécifiques 4. Démontrer une compréhension de la probabilité en : • identifiant tous les résultats possibles d'une expérience de probabilité; • faisant la distinction entre la probabilité théorique; • déterminant la probabilité théorique; • déterminant la probabilité;
Résultats d'apprentissage spécifiques 4. Démontrer une compréhension de la probabilité en : • identifiant tous les résultats possibles d'une expérience de probabilité; • faisant la distinction entre la probabilité théorique; • déterminant la probabilité théorique d'evènements à partir des résultats d'une expérience de expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité;
 4. Démontrer une compréhension de la probabilité en : identifiant tous les résultats possibles d'une expérience de probabilité; faisant la distinction entre la probabilité expérimentale et la probabilité théorique; déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; 4. Démontrer une compréhension de la probabilité 7 : Explorer la probabilité théorique d'expérience de probabilité 2 : La probabilité théorique 8 : Des événements indépendants 9 : Mener des expériences aléatoires. Recueillir des données et regrouper ces données dans des représentations visuelles ou graphiques nous aide à comprendre, prédire et interpréter des situations incertaines, variables ou aléatoires. Recueillir des données dans des représentations visuelles ou graphiques nous aide à comprendre, prédire et interpréter des situations incertaines, variables ou aléatoires. Recueillir des données dans des représentations visuelles ou graphiques nous aide à comprendre, prédire et interpréter des situations incertaines, variables ou aléatoires.
probabilité en : • identifiant tous les résultats possibles d'une expérience de probabilité; • faisant la distinction entre la probabilité théorique; • déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale et partir des résultats d'une expérience de probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérience de probabilité expérience de probabilité expérience de probabilité;
 identifiant tous les résultats possibles d'une expérience de probabilité; faisant la distinction entre la probabilité expérimentale et la probabilité théorique; déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de probabilité; déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité;
possibles d'une expérience de probabilité; faisant la distinction entre la probabilité expérimentale et la probabilité théorique; déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de probabilité; déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; 8 : Des événements indépendants 9 : Mener des expériences 10 : Approfondissement : La probabilité 20 : Mener des expériences 10 : Approfondissement : La probabilité 20 : Approfondissement : La probabilité 21 : Approfondissement : La probabilité 22 : Approfondissement : La probabilité 23 : Approfondissement : La probabilité 24 : Approfondissement : La probabilité 25 : Acueillir des données et les organiser 26 : Acueillir des données et les organiser 27 : Acueillir des données et les organiser 28 : Acueillir des donné
probabilité; Indépendants In
 faisant la distinction entre la probabilité expérimentale et la probabilité théorique; déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de probabilité; déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; probabilité expériences aléatoires. Recueillir des données et les organiser en catégories Noter les résultats d'expériences simples. Utiliser le langage et les outils du hasard pour décrire et prévoir les événements Déterminer la probabilité de résultats en se servant d'un continuum de probabilités qui emploie des mots (p.
probabilité expérimentale et la probabilité théorique; • déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérience de probabilité; • determinant la probabilité expérience de probabilité de résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité;
probabilité théorique; • déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; probabilité - Noter les résultats de plusieurs essais d'expériences simples. Utiliser le langage et les outils du hasard pour décrire et prévoir les événements - Déterminer la probabilité de résultats en se servant d'un continuum de probabilités qui emploie des mots (p.
 déterminant la probabilité théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de probabilité; déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; noter les résultats de plusieurs essais d'expériences simples. Utiliser le langage et les outils du hasard pour décrire et prévoir les événements - Déterminer la probabilité de résultats en se servant d'un continuum de probabilité; probabilités qui emploie des mots (p.
théorique d'évènements à partir des résultats d'une expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; d'expériences simples. Utiliser le langage et les outils du hasard pour décrire et prévoir les événements - Déterminer la probabilité de résultats en se servant d'un continuum de probabilité;
partir des résultats d'une expérience de probabilité; déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; Utiliser le langage et les outils du hasard pour décrire et prévoir les événements - Déterminer la probabilité de résultats en se servant d'un continuum de probabilités qui emploie des mots (p.
expérience de probabilité; • déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; hasard pour décrire et prévoir les événements - Déterminer la probabilité de résultats en se servant d'un continuum de probabilités qui emploie des mots (p.
 déterminant la probabilité expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; événements Déterminer la probabilité de résultats en se servant d'un continuum de probabilités qui emploie des mots (p.
expérimentale des résultats obtenus lors d'une expérience de probabilité; - Déterminer la probabilité de résultats en se servant d'un continuum de probabilités qui emploie des mots (p.
obtenus lors d'une expérience de probabilité; en se servant d'un continuum de probabilités qui emploie des mots (p.
de probabilités; probabilités qui emploie des mots (p.
de productive)
• comparant, pour une
 comparant, pour une expérience, les résultats expérience, les résultats ex., impossible, peu probable, probable, certain).
expérimentaux et la probabilité - Faire la distinction entre des
théorique. événements également probables (p.
ex., pile ou face avec une pièce de
monnaie) et des événements qui ne sont
pas également probables (p. ex., une
roue avec des sections de taille
différente).
- Déterminer l'espace échantillonnal
d'événements indépendants dans une
expérience (p. ex., retourner une tasse,
piger un cube de couleur dans un sac).
- Étudier et calculer la probabilité
expérimentale (cà-d., la fréquence
relative) d'événements simples (p. ex.,
5 lancers d'une pièce de monnaie qui
tombent sur face 3 fois donnent $\frac{3}{z}$).

