

Le traitement des données
Unité 1, Fiche 3

Représenter des probabilités par des fractions

Le pointeur de cette roulette est tourné.
Représente la probabilité de chaque événement ci-dessous sous forme de fraction.



Événement	Probabilité
A : le pointeur s'arrête sur 2	
B : le pointeur s'arrête sur 3	
C : le pointeur s'arrête sur 4	
D : le pointeur s'arrête sur 5	
E : le pointeur s'arrêtera sur 6	
F : le pointeur s'arrête sur 2, 3, 4 ou 5	
G : le pointeur s'arrête sur un nombre pair	
H : le pointeur s'arrêtera sur 3, 4 ou 5	

Droite de probabilité

Place chaque événement sur la droite de probabilité pour indiquer la probabilité qu'il se produise.

