**Le traitement des données**

**Unité 1, Fiche 3**

Représenter des probabilités   
par des fractions

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Le pointeur de cette roulette est tourné.  Représente la probabilité de chaque événement ci-dessous sous forme de fraction. | | | **Shape  Description automatically generated with medium confidence** | |
| Événement | Probabilité | |
| A : le pointeur s’arrête sur 2 |  | |
| B : le pointeur s’arrête sur 3 |  | |
| C : le pointeur s’arrête sur 4 |  | |
| D : le pointeur s’arrête sur 5 |  | |
| E : le pointeur s’arrêtera sur 6 |  | |
| F : le pointeur s’arrête sur 2, 3, 4 ou 5 |  | |
| G : le pointeur s’arrête sur un nombre pair |  | |
| H : le pointeur s’arrêtera sur 3, 4 ou 5 |  | |

**Droite de probabilité**

Place chaque événement sur la droite de probabilité pour indiquer la probabilité qu’il se produise.

