

Fiche 7a

Tourner et comparer

Joue avec un ou une partenaire.

Matériel :

- Trombone ouvert comme pointeur

Quoi faire ?

Chacun d'entre vous fait tourner le pointeur pour créer un nombre à 5 ou 6 chiffres.

ou

Faites tourner le pointeur une fois pour chaque chiffre.

Décidez de sa valeur de position.

Essayez de créer le plus grand nombre possible.

Compare tes nombres à ceux de ton ou ta partenaire.

Le joueur qui a le plus grand nombre marque 1 point.

Jouez jusqu'à ce que l'un de vous atteigne 10 points.



