

Fiche 3a

Sprint dans le marais !

Planchette de jeu A

The board game board is a winding path through a swamp, divided into several sections with math problems and game events. The path starts at 'Début' and ends at 'Fin'.

Section 1 (Top):

- 53 × 8
- 84 ÷ 4
- 103 × 6
- 86 ÷ 4
- 317 × 3
- 49 ÷ 8
- Planchette brisée : recule de 2
- 37 × 7

Section 2 (Middle-Top):

- ? ÷ 8 = 14
- Traverse de tortues : recule de 2
- 30 × 6
- 72 ÷ 9
- ? × 8 = 72
- Traverse le pont
- 30 ÷ 6
- ? × 9 = 63
- 215 × 4

Section 3 (Middle):

- 200 × 4
- 78 ÷ 9
- 64 × 7
- 47 ÷ 5

Section 4 (Middle-Bottom):

- Réparations : passe un tour
- 52 ÷ 6
- ? ÷ 9 = 18
- 21 × 6
- Trou : recule de 2
- 29 ÷ 4

Section 5 (Bottom-Middle):

- 75 ÷ 5
- 98 × 9
- 56 ÷ 7
- 99 ÷ ? = 9
- Traverse le pont
- 153 × 5
- 84 ÷ 8
- 40 × 5
- 32 ÷ 4
- 85 × 8
- ? × 3 = 24

Section 6 (Bottom):

- Début
- 27 × 3
- ? ÷ 4 = 24
- 128 × 5
- 39 ÷ 3
- Réparations : passe un tour
- Traverse le pont
- 133 × 7
- 9 ÷ 2
- 300 × 3

Fiche 3b

Sprint dans le marais !

Planchette de jeu B

The board game board consists of the following segments and actions:

- Début** (Start)
- 34×3
- $83 \div 9$
- $? \times 5 = 790$
- $78 \div 6$
- Réparations : passe un tour
- Traverse le pont
- 142×5
- $29 \div 2$
- 93×6
- $560 \div 7$
- $? \div 9 = 12$
- Traverse le pont
- 121×5
- $91 \div 8$
- 30×8
- $37 \div 4$
- $2\ 000 \times 4$
- $81 + ? = 9$
- 200×5
- $85 \div 5$
- Réparations : passe un tour
- $390 \div 10$
- $304 \div ? = 8$
- 41×4
- Trou : recule de 2
- $129 \div 4$
- 100×9
- $97 \div 5$
- 151×2
- $? \times 4 = 212$
- Traverse le pont
- $330 \div 6$
- 106×6
- Traverse de tortues : recule de 2
- 40×5
- $720 \div 9$
- 329×3
- Traverse le pont
- 93×6
- $692 \div 4$
- 139×5
- $816 \div 4$
- 333×3
- $439 \div 8$
- Planchette brisée : recule de 2
- $8 \times ? = 32$
- $75 \div 9$
- Fin** (End)

Fiche 3c

Sprint dans le marais !

Planchette de jeu vide

