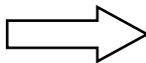
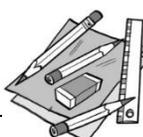


Le nombre
Unité 8, Fiche 2a

Puis-je l'acheter ?

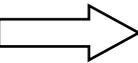
Planchette de jeu (montants avec décimales)

Ramasse les feuilles : gagne 10 \$	Achète des fournitures pour l'animal de la classe : 15,60 \$	Remplace un livre perdu : 9,78 \$	Recycle des cannettes et des bouteilles : 11,80 \$	Gagne 25 \$ en livrant des journaux
Paye l'amende à la bibliothèque : 4,90 \$				Échange un jeu vidéo : reçois 12,35 \$
Vente de garage : gagne 27,80 \$				Donne à un refuge pour animaux 12,75 \$
Choisis : 1 pain pour 2,25 \$ 3 pains pour 5,75 \$				Achète un cadeau pour remonter le moral d'un élève malade 18,66 \$
Achète un traîneau d'occasion pour livrer des journaux : 10,50 \$				Gagne 20 \$ lors d'un tirage
DÉBUT 	Fais du bénévolat à la résidence pour personnes âgées : 0 \$	Reçois une carte-cadeau : 14,60 \$	 Achète du matériel de classe : 12,38 \$	Nettoie le garage : gagne 10 \$

Le nombre
Unité 8, Fiche 2b

Puis-je l'acheter ? (suite)

Planchette de jeu (montants en dollars entiers)

Achète des billets de cinéma : 16 \$	Ramasse les feuilles : gagne 10 \$ 	Pellette de la neige : gagne 25 \$	Recycle des cannettes et des bouteilles : 	Paye l'amende à la bibliothèque : 5 \$
Fais du bénévolat à la résidence pour personnes âgées : 0 \$				Reçois une carte-cadeau : 15 \$
Choisis : 1 pain pour 2 \$ 5 pains pour 8 \$ 				Remplace un livre perdu : 10 \$
Achète un traîneau d'occasion : 10 \$				Échange un jeu vidéo : reçois 12 \$
Nettoie le garage : gagne 13 \$				Achète du matériel de classe : 14 \$
DÉBUT 	Achète un cadeau pour un élève malade 19 \$	Fais un don à la banque alimentaire : 13 \$	Vente de garage : gagne 28 \$	Gagne 25 \$ dans un tirage