

Le nombre
Unité 6, Fiche 3a

Sprint dans le marais !

Planchette de jeu A

The board game path consists of the following sections:

- Section 1:** 93×6 , $692 \div 4$, 139×5 , $816 \div 4$, 333×3 , $439 \div 8$, Planchette brisée : recule de 2, $8 \times ? = 32$
- Section 2:** $? \times 4 = 868$, Traverser de tortues : recule de 2, 40×5 , $720 \div 9$, 329×3 , Traverser le pont, $330 \div 6$, $75 \div 9$
- Section 3:** Réparations : passe un tour, $390 \div 10$, $304 \div ? = 8$, 41×4 , Trou : recule de 2, 100×9 , $97 \div 5$, 106×6 , $? \times 4 = 212$
- Section 4:** $85 \div 5$, $129 \div 4$, 30×8 , $37 \div 4$, 2000×4
- Section 5:** 93×6 , $560 \div 7$, $? \div 9 = 12$, Traverser le pont, $700 \div 100$, 121×5 , $81 + ? = 9$
- Section 6:** Début, 34×3 , $83 \div 9$, $? \times 5 = 790$, $78 \div 6$, Réparations : passe un tour, Traverser le pont, 142×5 , 200×5 , $29 \div 2$

Le nombre
Unité 6, Fiche 3b

Sprint dans le marais !

Planchette de jeu B

The board game board is a winding path through a swamp, starting at 'Début' and ending at 'Fin'. The path is divided into numbered cells containing math problems. There are illustrations of a frog, a turtle, a duck, and a broken plank. The path starts at 'Début' and ends at 'Fin'.

Cell 1 (Début): 27×3 , $? \div 4 = 24$, 128×5 , $39 \div 3$, Réparations : passe un tour, Traverse le pont, 133×7 , $9 \div 2$

Cell 2: $75 \div 5$, Réparations : passe un tour, $52 \div 6$, $? \div 9 = 18$, 21×6 , Trou : recule de 2, $29 \div 4$

Cell 3: 98×9 , $56 \div 7$, $99 \div ? = 9$, Traverse le pont, 153×5 , $84 \div 8$, 40×5 , $32 \div 4$, 85×8

Cell 4: 30×6 , $72 \div 9$, $? \times 8 = 72$, Traverse le pont, $30 \div 6$, 200×4 , $78 \div 9$, 64×7 , $47 \div 5$

Cell 5: 53×8 , $84 \div 4$, 103×6 , $86 \div 4$, 317×3 , $49 \div 8$, Planchette brisée : recule de 2, 37×7 , $? \times 9 = 63$

Cell 6 (Fin): 215×4

Le nombre
Unité 6, Fiche 3c

Sprint dans le marais !

Planchette de jeu vide

