Tourner et comparer

**Le nombre**

**Unité 1, Fiche 7a**

Joue avec un ou une partenaire.

**Matériel :**
● Trombone ouvert comme pointeur

**Quoi faire ?**

Chacun d’entre vous fait tourner le pointeur pour créer un nombre à
6 chiffres.

|  |
| --- |
|  |

Faites tourner le pointeur une fois pour chaque chiffre.

Décidez de sa valeur de position.

Essayez de créer le plus grand nombre possible.

Compare tes nombres à ceux de ton ou ta partenaire.

Le joueur qui a le plus grand nombre marque 1 point.

Jouez jusqu’à ce que l’un de vous atteigne 10 points.



 Tourner et comparer (suite)

**Le nombre**

**Unité 1, Fiche 7b**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Joueur 1 | ou | Joueur 2 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Variation :**

Marquez un point lorsque vous faites un nombre plus petit que celui de votre partenaire.