**Instructions pour *Divisez-moi !***

**Fiche 21**

**Taille des groupes :** 2  
 **Matériel :**· Fiche 17 : Cartes *Divisez-moi !*  
· Napperon de maths 37 : Roue  
• Crayon et trombone pour servir de pointeur

**Objectif :** Être le premier à ne plus avoir de cartes

**Marche à suivre :**

Écrivez le nombre 1 devant le 0 sur le Napperon des maths 37 : Roue pour créer le nombre 10.  
Distribuez 6 cartes à chaque joueur.   
Placez les cartes restantes en pile, faces vers le bas.  
  
**Joueur A :** Fais pivoter le pointeur sur la roue.   
Trouve un nombre dans tes cartes qui peut être divisé en groupes de cette taille (sans surplus).

Si tu trouves une carte, dis la phrase de division, puis place ta carte sur la table.

A picture containing text, clock, outdoor, reading

Description automatically generated

30

30 ¸ 5 = 6

Si tu ne peux pas trouver une carte, prends une carte dans la pile.

**Joueur B :** Joue à ton tour.

Continuez à jouer à chacun votre tour jusqu’à ce qu’un de vous n’ait plus de cartes.