

# Évaluation de l'activité 12

## Créer des régularités

### Créer une régularité répétée

Former un motif avec un attribut (p. ex., toujours la couleur)



« rouge, bleu, bleu, jaune »

Créer un motif avec un attribut (la forme, la taille, la couleur)



« J'ai changé la forme. »

Créer des régularités avec un attribut de plusieurs façons (la forme, la taille, la couleur)



« J'ai copié le motif deux fois de plus. »

Créer un motif avec deux attributs



« J'ai changé la forme et la couleur. »

### Observations et documentation

Créer des régularités avec deux attributs



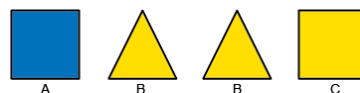
« J'ai copié le motif deux fois de plus. »

Représenter la même régularité de plusieurs façons (p. ex., des lettres, des nombres, des sons)



« J'ai représenté le motif de la régularité avec des lettres : ABBC. »

Convertir la même régularité en diverses formes (p. ex., nombres, mouvements, table de valeurs)



« J'ai converti la régularité en nombres : 122312231223. »

Créer et convertir une régularité à l'aide d'une opération répétée (p. ex., une addition, une soustraction)



Section	Nombre de carreaux
1	2
2	4
3	6

« J'ai créé une régularité en ajoutant 2 carreaux chaque fois. J'ai converti la régularité en une table de valeurs. »

### Observations et documentation