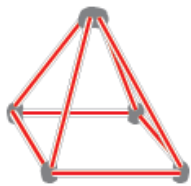


# Évaluation de l'activité 8

## Construire des squelettes

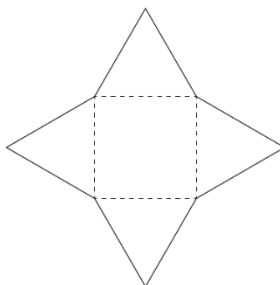
### Composer et décomposer des solides à 3D

Construire des squelettes de solides à 3D en les décomposant en figures à 2D et les appariant



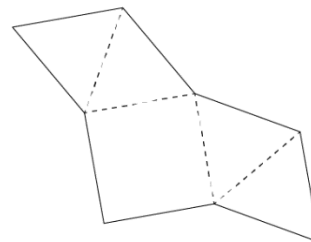
« J'ai commencé par faire un carré comme base, puis j'ai ajouté les faces triangulaires congruentes. »

Reconnaître des développements de solides à 3D en les pliant



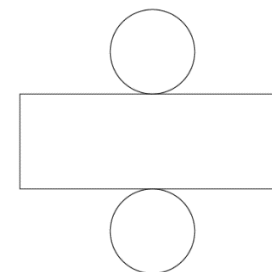
« J'ai plié ce développement et formé une pyramide à base carrée. »

Reconnaître des développements de solides à 3D en les décomposant et les appariant (visualisation)



« Lorsque j'imagine le plier dans ma tête, je vois les triangles congruents s'enrouler autour du carré pour former une pyramide. »

Construire et déconstruire des solides de manière flexible en utilisant des squelettes et des développements



« Ce développement va créer un cylindre, mais je ne peux pas créer le squelette d'un cylindre, car il n'a pas de sommets ni d'arêtes. »

### Observations et documentation