

## Instructions pour *Des propriétés de figures*

Nombre indiqué	Équipe qui a lancé le cube	L'autre équipe
1	Pointez une figure.	Nommez la figure de deux façons.
2	Pointez deux figures.	Expliquez en quoi les figures sont semblables et en quoi elles sont différentes.
3	Nommez une propriété selon laquelle trier.	Pointez toutes les figures qui ont cette propriété.
4	Pointez une figure qui serait placée dans le chevauchement d'un diagramme de Venn.	Nommez deux propriétés qui auraient pu être utilisées pour le tri. Si possible, trouvez une figure qui pourrait être placée dans chaque cercle.
5	Nommez une propriété.	Pointez une figure qui a cette propriété. Dessinez ou décrivez une nouvelle figure qui a la même propriété.
6	Choisissez une figure. Rédigez une énigme qui décrit votre figure.	Résolvez l'énigme. Pointez la figure.