**Instructions pour   
*Des propriétés de figures***

**Fiche 67**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre indiqué** | **Équipe qui a lancé le cube** | **L’autre équipe** |
| 1 | Pointez une figure. | Nommez la figure de deux façons. |
| 2 | Pointez deux figures. | Expliquez en quoi les figures sont semblables et en quoi elles sont différentes. |
| 3 | Nommez une propriété selon laquelle trier. | Pointez toutes les figures qui ont cette propriété. |
| 4 | Pointez une figure qui serait placée dans le chevauchement d’un diagramme de Venn. | Nommez deux propriétés qui auraient pu être utilisées pour le tri. Si possible, trouvez une figure qui pourrait être placée dans chaque cercle. |
| 5 | Nommez une propriété. | Pointez une figure qui a  cette propriété. Dessinez ou décrivez une nouvelle figure qui a la même propriété. |
| 6 | Choisissez une figure. Rédigez une énigme qui décrit votre figure. | Résolvez l’énigme. Pointez la figure. |