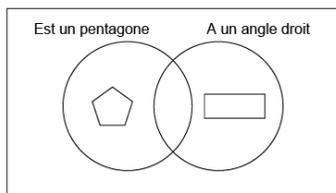


Évaluation de l'activité 4

Transformer des figures

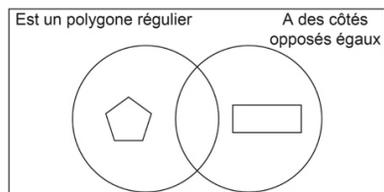
Examiner les propriétés géométriques de figures à 2D

Compare et trie des figures selon leurs propriétés géométriques



« J'ai besoin d'une figure qui a 5 côtés et au moins un angle droit pour aller dans le chevauchement. »

Trie et classe les figures de plus d'une façon à l'aide de propriétés géométriques



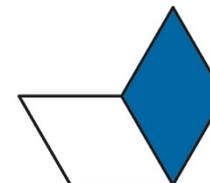
« La règle de tri pourrait également être *Est un polygone régulier et a des côtés opposés égaux.* »

Examine les relations entre les côtés et entre les sommets d'un polygone



« Un rectangle a 2 paires de côtés parallèles. Les côtés qui se touchent sont perpendiculaires, il a donc quatre angles de 90° . C'est un polygone irrégulier. »

Remarque que les propriétés géométriques d'un polygone ne changent pas après une transformation



« Après une rotation, l'image fait face d'une façon différente mais a toujours 4 côtés égaux et des angles opposés égaux. »

Observations et documentation