

Cartes d'actions

2 attributs : couleur et forme Motif : 3 éléments	2 attributs : taille et orientation Motif : 4 éléments
Crée 2 régularités différentes.	Prédise le 14 ^e élément. Prolonge la régularité pour vérifier.
Crée un motif. Utilise-le pour créer une régularité.	Insère une erreur dans ta régularité. Demande à ton partenaire de trouver l'erreur.
Enlève une partie de la régularité. Demande à ton partenaire de trouver ce qui manque.	Crée une régularité circulaire.

