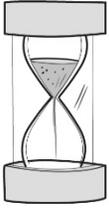
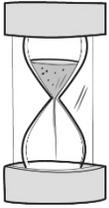


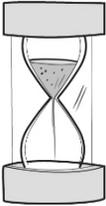
Fiche 28a

Planche de jeu *Le temps*

	 <p>moins de 1 oscillation</p>	<p>1 seconde</p>	 <p>10 écoulements</p>
<p>1 minute et demie</p>	<p>2 heures</p>	<p>15 minutes</p>	<p>7 jours</p>
 <p>3 oscillations</p>	<p>3 heures</p>	<p>1 jour</p>	 <p>90 écoulements</p>
<p>1 minute</p>	 <p>60 écoulements</p>	<p>1 heure</p>	<p>2 jours</p>
<p>10 secondes</p>	 <p>1 oscillation</p>	<p>30 minutes</p>	<p>2 minutes</p>

Fiche 28b

Planche de jeu *Le temps* (pour Accommodation)

	<p>1 heure</p>	<p>1 seconde</p>	 <p>10 écoulements</p>
<p>10 secondes</p>	<p>2 heures</p>	<p>1 heure</p>	<p>2 jours</p>
<p>1 minute</p>	 <p>1 oscillation</p>	<p>1 jour</p>	<p>2 minutes</p>

Fiche 28c

Planche de jeu *Le temps* (pour Enrichissement pour classe combinée)

