**Grille B**

**Fiche 43**

Joueur A : Place des découpes « Départ » et « Arrivée » dans n’importe quelles cases.

Joueur B : Utilise des découpes de flèches pour écrire un code qui mène du départ à l’arrivée.

Joueur A : Vérifie le code.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Code : | | | |