

# Explorer la distance

Dessine des façons de se rendre à chaque endroit.

<p><b>Une aire de jeux</b></p> 	
<p><b>Un zoo</b></p> 	
<p><b>Une bibliothèque</b></p> 	

Fiche 26b

## Explorer la distance (suite)

**Un terrain de camping**



**Une épicerie**



**Une ville**



**Une île tropicale**

