

Nom : _____ Date : _____

FICHE D'ACTIVITÉ 26

Mise au point 23

Représente chaque événement sur l'échelle ci-dessous afin de montrer la probabilité que ces événements se produisent.

A – Le vendredi arrivera après le jeudi.

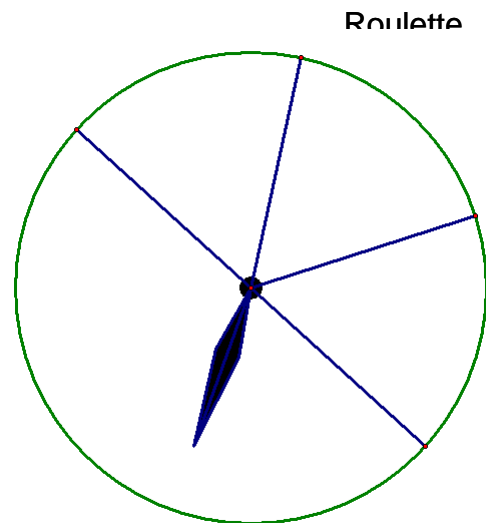
B – Une joueuse ou un joueur a 1 chance sur 4 de gagner un prix.

C – Il y a une probabilité de 50 % de pluie demain.

D – Tu fais tourner la flèche de la roulette et elle s'arrête sur le 3.

E – Tu lances une pièce de monnaie et la pièce tombe du côté face.

F – Tu fais tourner la flèche de la roulette et elle s'arrête sur le 5.



Il est impossible que cet événement se produise.

produire.

