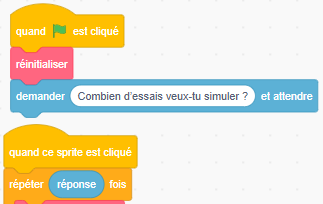
Réponses

**L’algèbre**

**Unité 3, Fiche 9e**

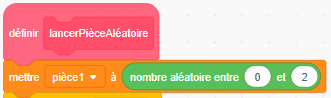
**Défi 1 : Obtenir une entrée de l’utilisateur**

Comme indiqué dans l’indice, ajoutez un bloc qui demande à l’utilisateur le nombre d’essais qu’il veut simuler. Utilisez la réponse pour régler le nombre de répétitions.



**Défi 2 : Simulation d’une pièce non équilibrée**

Modifiez le code comme décrit dans le conseil.

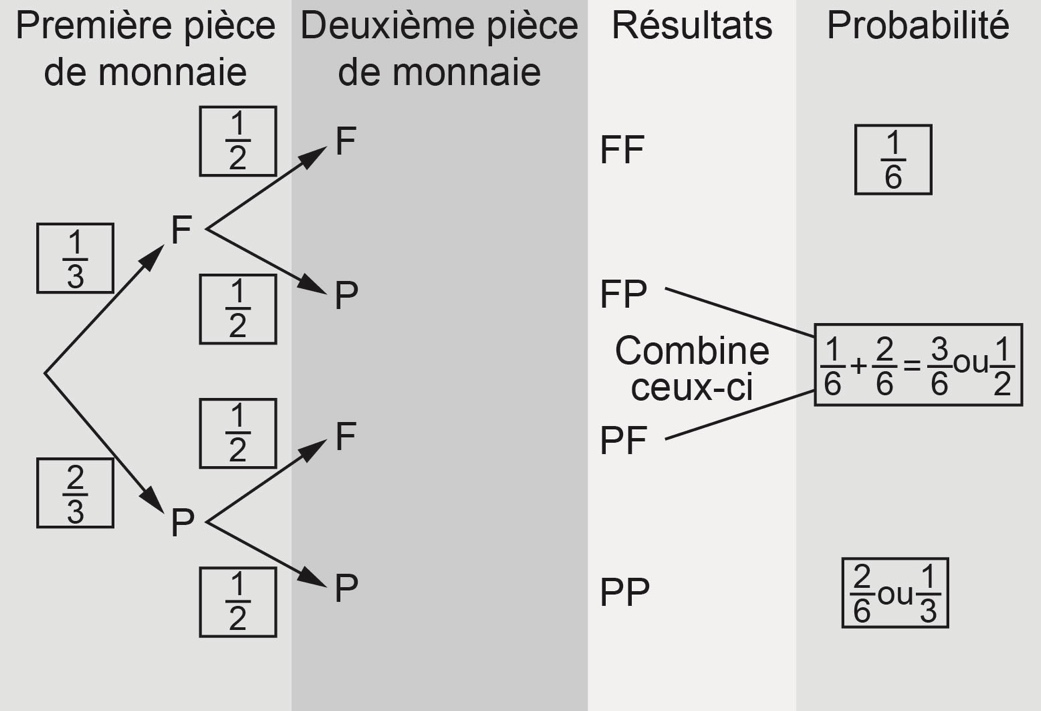


Pour un grand nombre d’essais, les probabilités expérimentales devraient s’approcher de FF : , PP : ou , FP ou   
PF : +=ou

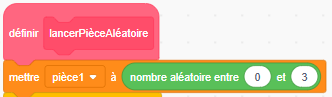
Réponses (suite)

**L’algèbre**

**Unité 3, Fiche 9f**

****

Pour simuler une pièce non équilibrée ayant une probabilité de de tomber sur face, modifiez l’intervalle du **nombre aléatoire** pour la variable **pièce1** afin d’inclure quatre possibilités (de 0 à 3).



Pour un grand nombre d’essais, les probabilités expérimentales devraient s’approcher de FF : , PP : , FP ou PF : +=ou

Réponses (suite)

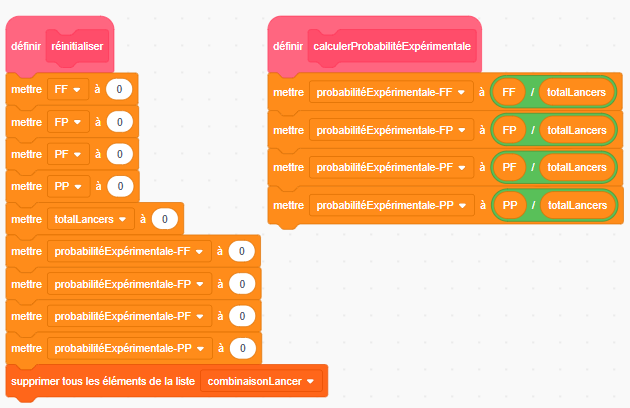
**L’algèbre**

**Unité 3, Fiche 9g**

**Défi 3 : Considérer FP et PF comme des résultats distincts**

De nouvelles variables devront être créées pour FP, PF, probabilitéExpérimentale-FP et probabilitéExpérimentale-PF. Quatre des sous-programmes devront être modifiés, comme indiqué ci-dessous, pour refléter le fait que FP et PF ne sont plus considérés comme un seul et même résultat.

Le sous-programme Le sous-programme qui calcule  
**réinitialiser** : les probabilités :

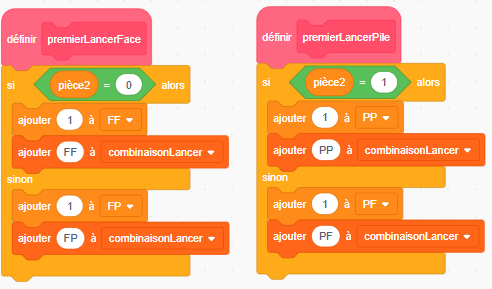


Réponses (suite)

**L’algèbre**

**Unité 3, Fiche 9h**

Les sous-programmes sont appelés **premierLancerFace** et **premierLancerPile** :



Les probabilités théoriques sont FF : , FP : , PF : , PP : ;

pour un grand nombre d’essais, les probabilités expérimentales devraient être proches de ces nombres. Voici un exemple de résultat pour 1 000 essais :

