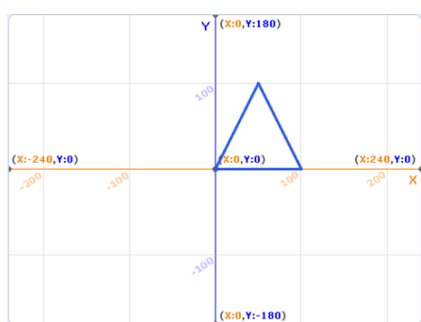


# Réponses

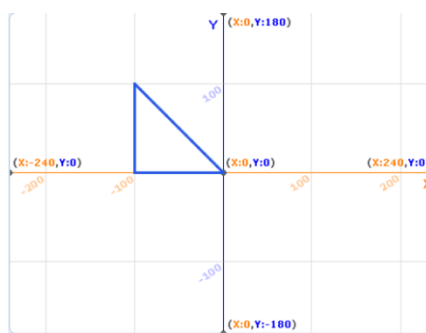
1.



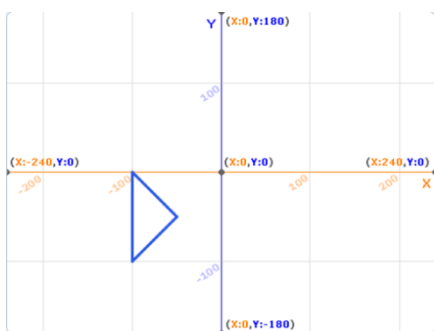
2. a)



b)



c)



3. Les points sélectionnés et les triangles dessinés varieront.

4. Les étiquettes attribuées aux points peuvent varier.

Exemples de réponses : commencez par le point le plus à gauche et déplacez-vous dans le sens des aiguilles d'une montre autour du triangle.

a) A(50, -50), B(100, 50), C(100, -100)

b) A(-50, 50), B(100, 100), C(100, 50)

## Réponses (suite)

### Défi additionnel

Les résultats sont présentés (programme et scène pour le rectangle demandé). Les rectangles additionnels varieront.

```

quand est cliqué
  effacer tout
  mettre la taille du stylo à 3
  pointsInitials
  relever le stylo
  mettre la couleur du stylo à [bleu]
  dessinerRectangle

définir pointsInitials
  mettre ACoordX à 0
  mettre ACoordY à 0
  mettre BCoordX à 100
  mettre BCoordY à 0
  mettre CCoordX à 100
  mettre CCoordY à 50
  mettre DCoordX à 0
  mettre DCoordY à 50

définir dessinerRectangle
  aller à x: ACoordX y: ACoordY
  stylo en position d'écriture
  glisser en .5 secondes à x: BCoordX y: BCoordY
  glisser en .5 secondes à x: CCoordX y: CCoordY
  glisser en .5 secondes à x: DCoordX y: DCoordY
  glisser en .5 secondes à x: ACoordX y: ACoordY
  
```

